**Compilar el programa con una versión de C++ en específico**

g++ .\nombre.cpp -std=c++17 -o nombre

**enums**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**strings**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

En C++ se usan unos **arreglos modernos** de la librería estándar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

#include <array>

Si se quiere ver que hay dentro de un array, pero no se le ha asignado ningún valor, entonces hay “basurita” que tiene el sistema dentro de ese espacio de memoria.

C++ no verifica la longitud de los arreglos, por lo que se puede generar un desbordamiento y no nos avisa, Para evitar esto, tenemos que hacer verificaciones si vamos a trabajar con arreglos.

    // arreglo de 3 enteros

    std::array<int, 3> array\_numeros{0, 0, 0};

    std::cout << array\_numeros[0] << '\n';

    std::cout << array\_numeros[1] << '\n';

    std::cout << array\_numeros[2] << '\n';

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**Listas Dinámicas**

#include <vector>

**Diccionarios (Maps) y Tuplas**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Un map (diccionario) es como un arreglo de tuplas en C++